



1° SEMESTRE	2° SEMESTRE	3° SEMESTRE	4° SEMESTRE
Administración C: 5	Gestión de Recursos Humanos C: 6	Contabilidad Financiera C: 6	Administración Estratégica C: 6
Introducción a las Tecnologías de Información C: 5	Principios de Electrónica y Circuitos Lógicos C: 5	Sistemas Básicos Arquitectura y Procesamiento C: 5	Sistemas Operativos C: 5
Introducción a la Programación C: 5	Programación Orientada a Objetos C: 5	Algoritmos y Estructura de Datos C: 6	Ingeniería de Requerimientos C: 6
Matemáticas Computacionales C: 5	Cálculo Diferencial e Integral C: 5	Probabilidad y Estadística C: 5	Análisis de Datos para la Toma de Decisiones C: 5
Ética y Legislación Informática C: 6	Diseño de Interfaces de Software C: 6	Análisis y Diseño de Sistemas de Información C: 6	Base de Datos C: 6
Desarrollo Humano I C: 5	Desarrollo Humano II C: 6	Desarrollo Humano III C: 6	Introducción a las Redes C: 5
Introducción a la Investigación C: 6	Inglés I C: 5	Inglés II C: 5	Inglés III C: 5
Deportes I C: 5	Deportes II C: 5	Deportes III C: 5	

## Objetivos.

Formar capital humano con la combinación adecuada de conocimientos, práctica y experiencia necesaria para administrar la infraestructura de TI de una organización, así como a las personas que la utilizan. Especialistas en asumir la responsabilidad de seleccionar los productos de hardware y software adecuados para una organización. Capaces de alinear los productos con las necesidades organizativas y de infraestructura.

Créditos: 312



ÁREA

Entorno social

Programación e Ingeniería de Software

Matemáticas

Arquitectura de las computadoras

Formación Universitaria

Interacción hombre-maquina

Inglés



5° SEMESTRE	6° SEMESTRE	7° SEMESTRE	8° SEMESTRE	9° SEMESTRE
TI y Estrategias de Negocios C: 6	Liderazgo Estratégico C: 5	Administración de Proyectos de TI C: 6	Gestión de las TI C: 6	Prácticas Profesionales C: 14
Administración de Sistemas Operativos C: 6	Virtualización C: 6	Fundamentos de Cloud Computing I C: 6	Tópico II C: 6	
Programación con Acceso a Datos C: 6	Desarrollo de Sistemas en Internet C: 6	Tópico I C: 6	Hackeo Ético C: 6	
Inteligencia Artificial C: 6	Sistemas para la Toma de Decisiones C: 6	Big Data y Sistema de Base de Datos no Relacionales C: 6	Servicio Social C: 10	
Administración de Base de Datos C: 6	Telefonía IP C: 6	Inglés VI C: 5		
Ruteo y Conmutación Básicos C: 5	Inglés V C: 5			
Inglés IV C: 5				

Programación e Ingeniería de Base	Software de base	Prácticas Profesionales
Tópico	Redes	Tratamiento de la información
Formación Universitaria	Interacción hombre-maquina	Inglés

ÁREA

Entorno social

Programación e Ingeniería de Software

Matemáticas

Arquitectura de las computadoras

Formación Universitaria

Interacción hombre-maquina

Inglés