



1° SEMESTRE	2° SEMESTRE	3° SEMESTRE	4° SEMESTRE
Administración C: 5	Diseño de Interfaces de Software C: 6	Análisis y Diseño de Sistemas Computacionales C: 6	Fundamentos de Redes C: 5
Introducción a las Tecnologías de Información C: 5	Principios de Electrónica C: 5	Electrónica Analógica Digital C: 6	Lógica Digital C: 5
Ética y Legislación Informática C: 6	Cálculo Diferencial e Integral C: 5	Probabilidad y Estadística C: 5	Sistemas Operativos C: 5
Matemáticas Computacionales C: 5	Álgebra Lineal C: 5	Cálculo Vectorial C: 5	Ecuaciones Diferenciales C: 5
Introducción a la Programación C: 5	Programación de Sistemas Embebidos C: 5	Algoritmos y Estructuras de Datos C: 6	Programación de Bajo Nivel C: 5
Desarrollo Humano I C: 5	Desarrollo Humano II C: 6	Desarrollo Humano III C: 6	Interconectividad de Dispositivos C: 6
Introducción a la Investigación C: 6	Inglés I C: 5	Inglés II C: 5	Inglés III C: 5
Deportes I C: 5	Deportes II C: 5	Deportes III C: 5	

Objetivos.

Formar capital humano con la unión adecuada de conocimiento, práctica y experiencia necesaria para el diseño de software embebido y soluciones del Internet de las Cosas, desarrollado eficientemente y en atención a las necesidades tecnológicas actuales, con apego a una responsabilidad social y ética.

Créditos: 312





5° SEMESTRE	6° SEMESTRE	7° SEMESTRE	8° SEMESTRE	9° SEMESTRE
Protocolo de Ruteo C: 5	Administración y Seguridad de Redes C: 6	Protocolos de Comunicación C: 6	Inteligencia Artificial C: 6	Prácticas Profesionales C: 14
Sistemas Digitales C: 6	Sistemas de Propósito General C: 6	Tópico I C: 6	Tópico II C: 6	
Administración de Sistemas Operativos C: 6	Arquitecturas de Modelos Cloud C: 6	Administración de Proyectos de Computación C: 6	Gestión de las TI C: 6	
Series y Transformadas de Fourier C: 5	Desarrollo con Sistemas Mínimos C: 7	Sistemas de Tiempo Real C: 7	Servicio Social C: 10	
Instrumentación Virtual C: 7	Recuperación de la Información y Base de Datos C: 6	Inglés VI C: 5		
Dispositivos Programables C: 6	Inglés V C: 5			
Inglés IV C: 5				

Software de base Prácticas Profesionales

Tópico Redes Tratamiento de la información

ÁREA Entorno social Programación e Ingeniería de Software Matemáticas Arquitectura de las computadoras Formación Universitaria Interacción hombre-maquina Inglés