1° SEMESTRE	2° SEMESTRE	3° SEMESTRE	4° SEMESTRE
Introducción a las tecnologías de información	Contabilidad Financiera	Redes I	Redes II
C: 5	C: 6	C: 5	C: 5
Introducción a la programación C: 5	Principios de Electrónica y Circuitos Lógicos C: 5	Ingeniería de Requerimientos C: 6	Desarrollo de Sistemas en Internet C: 6
Administración	Programación orientada a objetos	Algoritmos	Estructura de Datos
C: 5	C: 5	C: 6	C: 6
Matemáticas computacionales	Álgebra Lineal	Calculo diferencial e integral	Teoría de la Computación
C: 5	C: 5	C: 5	C: 5
Ética y Legislación Informática	Diseño de interfaces de software	Base de Datos I	Base de Datos II
C: 6	C: 6	C: 6	C: 6
Desarrollo Humano I	Desarrollo Humano II	Desarrollo Humano III	Análisis y Diseño de Software
C: 5	C: 6	C: 6	C: 6
Introducción a la Investigación	Inglés I	Inglés II	Inglés III
C: 6	C: 5	C: 5	C: 5
Deportes I	Deportes II	Deportes III	
C: 5	C: 5	C: 5	

Objetivos.

Formar capital humano que cuente con los conocimientos, la práctica y con la experiencia necesaria para desarrollar y mantener sistemas de software que cumplan con estándares de calidad internacional, confiables y eficientes que den respuesta a las necesidades de los usuarios, con alta responsabilidad social y ética.

El Ingeniero de Software desarrollará Sistemas de Información que solucionarán problemas en diferentes áreas y niveles de los procesos de negocio en una organización, para incrementar la productividad y competitividad.

Créditos: 312

Software de base

Prácticas Profesionales

ÁREA

9° SEMESTRE

Prácticas

C: 14

Profesionales

6° SEMESTRE

Inteligencia

Desarrollo de

Aplicaciones de

Servicios Cloud

C: 6 Inglés VI

C: 5

Aplicaciones Móviles

Artificial

C: 6

C: 6

C: 6

C: 6

C: 5

Inglés V

Big Data

5° SEM	ESTRE
Diseño y S de Redes Computad C: 6	de
Sistemas E Arquitectu Procesami C: 5	ra y
Sistemas Distribuido C: 6	os
Framewor Arquitectu Software C: 6	
Administra Base de D	
Sistemas Operativo	os
Inglés IV	

7° SEMESTRE 8° SEMESTRE Administración Gestión de las TI de Proyectos de Software C: 6 C: 6 Tópico II Sistemas Inmersivos y de Realidad Aumentada C: 6 C: 6 Arquitecturas de TI Pruebas y Aseguramiento de la Empresariales Calidad de Software C: 6 C: 5 Tópico I Servicio Social C: 6 C: 10 Inteligencia de Negocios

Software de base Prácticas Profesionales

Redes Tratamiento de la información

Tópico